



Spielplan s'Beschte Zwei 2012

Gruppe A	
A1	Lions Konolfingen
A2	Toggenburg
A3	Uster
A4	Vipers InnerSchwyz

Gruppe C	
C1	Sarganserland
C2	GC
C3	Schüpbach
C4	Schwarzenbach

Gruppe B	
B1	WaSa
B2	Lok Reinach
B3	Uri
B4	SVWE

Gruppe D	
D1	ULA
D2	Ad Astra Sarnen
D3	March Altendorf
D4	Köniz

Gruppenspiele: 4mal 6 Spiele, total 24 Spiele / je 2mal 15 Minuten

Total: 24 Spiele

Zwischenrunde Pilatus	
P1	1. Gruppe A
P2	2. Gruppe A
P3	3. Gruppe A
P4	1. Gruppe C
P5	2. Gruppe C
P6	3. Gruppe C

Zwischenrunde Giswilerstock	
G1	1. Gruppe B
G2	2. Gruppe B
G3	3. Gruppe B
G4	1. Gruppe D
G5	2. Gruppe D
G6	3. Gruppe D

Platzierungsgruppe (Rang 13. – 16.)	
Z1	4. Gruppe A
Z2	4. Gruppe B
Z3	4. Gruppe C
Z4	4. Gruppe D

Zwischenrunde: 2mal 9 Spiele, total 18 Spiele / je 2mal 15 Minuten
Platzierungsrunde: 6 Spiele / je 2mal 15 Minuten

Total: 24 Spiele

Zeit	Dreifachhalle
08.20	D1 - D2
09.00	C1 - C2
09.40	B1 - B2
10.20	A1 - A2
11.00	D1 - D4
11.40	C1 - C4
12.20	B1 - B4
13.00	A1 - A4
13.40	D1 - D3
14.20	C1 - C3
15.00	B1 - B3
15.40	A1 - A3

Zeit	Spielhalle
08.20	D3 - D4
09.00	C3 - C4
09.40	B3 - B4
10.20	A3 - A4
11.00	D2 - D3
11.40	C2 - C3
12.20	B2 - B3
13.00	A2 - A3
13.40	D2 - D4
14.20	C2 - C4
15.00	B2 - B4
15.40	A2 - A4

Ende Gruppenspiele, Beginn Zwischenrunde

16.30	P2 - P5
17.10	P1 - P4
17.50	G1 - G4

16.30	P3 - P6
17.10	G3 - G6
17.50	G2 - G5

Ende Tag 1

Tag 2: Fortsetzung Zwischenrunde, Beginn Platzierungsgruppe

08.20	P2 - P4
09.00	P1 - P6
09.40	G1 - G6
10.20	G2 - G4
11.00	P1 - P5
11.40	P3 - P4
12.20	G1 - G5
13.00	G3 - G4
13.40	Z3 - Z1

08.20	P3 - P5
09.00	Z1 - Z2
09.40	Z3 - Z4
10.20	G3 - G5
11.00	P2 - P6
11.40	Z2 - Z3
12.20	Z4 - Z1
13.00	G2 - G6
13.40	Z2 - Z4

**Finalspiele und Platzierungsspiele: 8 Spiele / je 2mal 15 Minuten,
Kleiner Final und grosser Final je 2mal 20 Minuten**

Zeit	Dreifachhalle		Zeit	Spielhalle
14.30	1. P – 2. G	Halbfinal (HF1)	14.20	6. P – 6. G
15.15	1. G – 2. P	Halbfinal (HF2)	15.00	5. P – 5. G
			15.40	4. P – 4. G
16.00	Verlierer HF1 und HF2	Kleiner Final	16.20	3. P – 3. G
17.00	Gewinner HF1 und HF2	Final		